

ДООП «ИГРОстрой.Profi»

Учебный (тематический) план

№ п/ п	Тема	Количество часов			Форма аттестации / контроля
		Всего	Теор.	Практ.	
1. Организационный этап					
1.1	Организационное занятие	2	2	-	Дискуссия, индивидуальный опрос
1.2	Планирование деятельности на учебный год	2	1	1	
2. Разработка игры для мобильных устройств					
2.1	Отличительные особенности игр для мобильных устройств	4	2	2	Анализ продуктов творческой деятельности, письменная аналитическая работа, фронтальный опрос, дискуссия, практическая работа
2.2	Основы мобильной разработки	8	2	6	
2.3	Разработка и публикация игры для мобильных устройств	18	2	16	
3. Разработка игр с использованием AR					
3.1	Знакомство с технологией дополненной реальности	4	2	2	Анализ продуктов творческой деятельности, письменная аналитическая работа, фронтальный опрос, дискуссия, практическая работа
3.2	Знакомство с дополнительными устройствами ввода	4	2	2	
3.3	Разработка игры с использованием дополненной реальности	18	2	16	
4. Проектный этап					
4.1	Разработка проекта мобильной игры или игры с использованием дополненной реальности	4	-	4	Анализ продуктов творческой деятельности, письменная аналитическая работа, фронтальный опрос, дискуссия, практическая работа
4.2	Реализация проекта	62	-	62	
5. Итоговый этап					
5.1	Итоговая компиляция приложения	8	-	8	Анализ продуктов творческой деятельности, защита творческого проекта, индивидуальный опрос, дискуссия
5.2	Представление и защита проекта	8	-	8	
5.3	Обсуждение результатов обучения	2	-	2	
ИТОГО		144	15	129	

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 524816045673059869957481658416670580425006721535

Владелец Гагауз Артём Григорьевич

Действителен с 05.05.2023 по 04.05.2024