

ДООП «Клуб интеллектуальных игр»

Учебный (тематический) план. 1-й год обучения

№	Тема занятия	Всего часов	В том числе		Формы аттестации/ контроля
			теория	практика	
1.	Вводное занятие	1	1	0	Опрос, беседа
2.	Знакомство с молодежным движением интеллектуальных игр («Что? Где? Когда?», «Своя игра», «Брейн-ринг», мультиигры)	3	2	1	Самостоятельная работа
3.	Разминочные игры	13,5	5,5	8	Самостоятельная работа
4.	Стратегия и тактика «Своей игры»	7	2,5	4,5	Самостоятельная работа
5.	Мозговой штурм и его применение в интеллектуальных играх	2	1	1	Самостоятельная работа
6.	Формирование команд	3,5	2,5	1	Самостоятельная работа
7.	Проектная деятельность	5	1,5	3,5	Самостоятельная работа, презентация творческих работ
8.	Игровая практика	72	0	72	Самостоятельная работа, соревнование
9.	Итоговое занятие	1	0,5	0,5	Коллективная рефлексия
Итого:		108	16,5	91,5	

Учебный (тематический) план. 2-й год обучения

№	Тема занятия	Всего часов	В том числе		Формы аттестации/ контроля
			теория	практика	
1.	Организационное занятие	1	1	0	Опрос, беседа
2.	Командное взаимодействие и сплочение команд	3	2	1	Самостоятельная работа
3.	Проектная деятельность. Написание вопросов «Что? Где? Когда?»	13,5	5,5	8	Самостоятельная работа, презентация творческих работ
4.	Стратегия и тактика «Своей игры»	7	2,5	4,5	Самостоятельная работа
5.	Стратегия игры «Брейн-ринг»	2	1	1	Самостоятельная работа
6.	Разминочные игры	3,5	2,5	1	Самостоятельная работа
7.	Метод «мозгового штурма» и его применение в интеллектуальных играх	5	1,5	3,5	Самостоятельная работа
8.	Игровая практика	72	0	72	Самостоятельная работа, соревнование
9.	Итоговое занятие	1	0,5	0,5	Коллективная рефлексия
Итого:		108	15	93	

Учебный (тематический) план. 3-й год обучения

№	Тема занятия	Всего часов	В том числе		Формы аттестации/ контроля
			теория	практика	
1.	Организационное занятие	1	1	0	Опрос, беседа
2.	Командное взаимодействие и сплочение команд	6	2	4	Самостоятельная работа
3.	Движение интеллектуальных игр в России	2	1,5	0,5	Самостоятельная работа
4.	Игровые школы	2	0,5	1,5	Самостоятельная работа
5.	Игровая этика	1	1	0	Самостоятельная работа
6.	Метод мозгового штурма и его применение в интеллектуальных играх	4	1	3	Самостоятельная работа
7.	Подготовка к участию в турнирах и чемпионатах	2	0	2	Самостоятельная работа
8.	Организация турниров и чемпионатов	17	5,5	11,5	Самостоятельная работа, презентация творческих работ
9.	Игровая практика	72	0	72	Самостоятельная работа, соревнования
10.	Итоговое занятие	1	0,5	0,5	Коллективная рефлексия
Итого:		108	13	95	

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 524816045673059869957481658416670580425006721535

Владелец Гагауз Артём Григорьевич

Действителен с 05.05.2023 по 04.05.2024