

Положение о турнире интеллектуальной командной игры
«Познай истину»
в 2024/2025 учебном году

Общие положения

1. Настоящее Положение определяет условия организации и проведения турнира интеллектуальной игры «Познай истину» (далее – Турнир) в 2024/2025 учебном году.

2. Учредителем Турнира является Храм-Памятник на Крови, соорганизаторами выступают – Департамент образования Администрации города Екатеринбурга и Музей святой Царской семьи.

3. Оператор (заявки и информационная поддержка): Городской Дворец творчества «Одаренность и технологии»

Цели и турнира

4. Интеллектуальная игра «Познай истину» – это не просто вопросы по истории. Это реальный шанс прокачать свои знания, логику и командные навыки. Участники игры смогут погрузиться в мир исторических событий и личностей, понять, как они связаны с современной культурой, и, конечно, почувствовать себя настоящими исследователями прошлого.

5. Цели Турнира:

- расширить историческое мировоззрение;
- развить навыки критического мышления и общения в команде;
- научить видеть связи между историей и современностью.

Участники Турнира

6. Участниками могут стать обучающиеся старших классов (возраст от 14 до 16 лет) муниципальных организаций общего и дополнительного образования города Екатеринбурга.

7. Для участия необходимо от района подать заявку до 11.10.2024 по ссылке <https://forms.gle/EcprgkUqaLWvUpgWA> .

8. Квота от района: 5 команд.

9. Команда состоит из 5 обучающихся, определяется капитан.

Темы игры

10. Вопросы в игре касаются не только истории, но и того, как она повлияла на нашу культуру и жизнь сегодня. Примеры тем:

- Царская семья и традиционные семейные ценности.
- Сражения и события. Погружение в важнейшие битвы и исторические моменты.
- Исторические личности. Люди, которые оставили след в истории, и их вклад в развитие страны.
- Культура России. Как исторические события сформировали культурные традиции, которые мы видим сегодня.

Порядок проведения Турнира

11. Для подготовки к игре команды посещают тематическую экскурсию в Музей святой Царской семьи и Храм-Памятник на Крови.

12. Игра проходит в соревновательном формате Play-off (на выбывание), где команды борются друг с другом за звание лучших знатоков истории.

13. Игра начинается с выбора команды первого вопроса. Ведущий называет категорию и количество баллов. Например, «Сражения и события – 12 баллов». Вопрос появляется на экране, и у команды есть 60 секунд на обсуждение.

14. Ответ дается в течение одной минуты. Капитан выбирает, кто будет отвечать.

15. Другие команды могут дополнять ответ. У них на это есть 30 секунд.

16. Предусмотрена игра со зрителями, которые могут дать свой ответ и получить приз

17. После этого жюри оценивает ответы, дает комментарии и выставляет баллы.

Жюри

18. Жюри не просто смотрит на то, знаете ли вы точный ответ. Оно оценивает, как вы логически подошли к вопросу и насколько уверенно изложили свою версию.

19. Критерии оценивания:

- Понимание исторического процесса.
- Умение связывать разные эпохи и события.
- Логичность ответа.
- Краткость и точность.

20. В случае если команда не дала точный ответ, но предложила логически обоснованную версию, она получает баллы.

Принципы игры

21. Логика. Вопросы построены так, что, даже обладая базовыми знаниями, можно прийти к правильному ответу через рассуждение.

22. Внимательность. Важно точно понимать суть вопроса, так что будьте внимательны!

23. Сопоставление фактов. Вопросы содержат подсказки, которые укажут на правильный период времени или событие.

24. Версии. Ваши версии — это ключ к победе. Команда, которая умеет строить логические версии, всегда на шаг впереди.

Преимущества Турнира

25. Это не просто история! Это игра, где обучающийся может стать победителем, развить навыки, которые пригодятся в жизни, и показать, что он умеет мыслить логически.

26. Командная работа. Обучающиеся научатся работать в команде, делиться своими идеями и слушать других.

27. Престиж. Участие и победа в игре добавляют обучающимся баллов не только в учебе, но и в жизни. Ты покажешь, что разбираешься в истории и умеешь принимать решения.

28. Поощрения. Участники не только прокачают свои знания и навыки, но будут отмечены призами и сертификатами от Организаторов и Партнеров. Команды, вышедшие в Полуфинал, будут награждены **ценными призами**. Команда победитель будет награждена туром «Золотое кольцо России».

Время и место проведения

29. Конференц-зал Культурно-просветительского центра «ЦАРСКИЙ» (ул. Царская д.10).

30. Дата и время игр определяется согласно турнирной сетке (Приложение 1)

Данные об организаторах

31. Организаторы:

- Культурно-просветительский центр «ЦАРСКИЙ»
- Храм-Памятник на Крови
- Уральский Федеральный Университет
- Общественная Палата Свердловской области
- Департамент образования Администрации города Екатеринбурга
- МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии»

32. Руководитель проекта: Григорьев Иннокентий Николаевич, проектный менеджер в сфере НКО, референт Храма на Крови, тел. 7-922-602-14-85.

33. Научный консультант: Николаев Роман Михайлович, кандидат культурологии, доцент УрФУ, тел. 7-904-387-86-38

34. По вопросам участия и подачи заявок: Хафизова Алина, методист, тел. 7-(343) 371-46-01 (доб.11), электронная почта media@gifted.ru.

35. Социальные сети Турнира: <https://vk.com/club227422859>, <https://t.me/IstinaEkb>

36. Проект «Царская семья и традиционные семейные ценности» реализуется при поддержке Департамента внутренней политики Свердловской области.

Приложение № 1 к Положению

РАЙОНЫ	Октябрь	Ноябрь	Декабрь	Январь	Февраль	Апрель	Май
Лен.	8.10 Экскурсия.	6.11 – Игра	<i>5.12 Экскурсия</i>			ПОЛУФИНАЛ № 1 5 команд	ФИНАЛ
Окт.	9.10 Экскурсия 22.10 – Игра	<i>5.11 Экскурсия</i>					
Кир.	10.10 Экскурсия	<i>7.11 Экскурсия 12.11 - Игра</i>					
Чкал.	11.10 Экскурсия	<i>8.11 Экскурсия 26.11 - Игра</i>					
Ж/д	15.10 Экскурсия	<i>13.11 Экскурсия</i>	3.12 Игра				
Ордж.	18.10 Экскурсия	<i>14.11 Экскурсия</i>	10.12 Игра			ПОЛУФИНАЛ № 2 5 команд	
В-И	24.10 Экскурсия	<i>15.11 Экскурсия</i>		21.01 Игра			
Акад.	25.10 Экскурсия	<i>19.11 Экскурсия</i>		28.01 Игра			
В. Пышма	16.10 Экскурсия	<i>20.11 Экскурсия</i>			4.02 Игра		
Березовский	23.10 Экскурсия	<i>21.11 Экскурсия</i>			11.02 Игра		