



**Муниципальное  
Автономное учреждение  
Дополнительного образования  
Городской Дворец творчества детей и молодежи  
Одаренность и технологии»**

Рассмотрено

Педагогическим советом  
МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность  
и технологии»  
Протокол № 1 от 29.08.2024

УТВЕРЖДЕНО

Приказом директора МАУ ДО ГДТДиМ  
«Одаренность и технологии»  
от 29.08.2024 № 185-од

А.Г. Гагауз



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

по дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе  
«ИГРОстрой»  
на 2024-2025 учебный год

**Белодед Александр Сергеевич**  
педагог дополнительного образования  
высшей квалификационной категории

Екатеринбург  
2024

### **Пояснительная записка.**

Рабочая программа разработана на основе дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «ИГРОстрой».

В 2024-2025 учебном году программа «ИГРОстрой» реализуется в группе 1 -го года обучения (группа 1, 2), 2-го года обучения (группа 3).

## Календарно-тематический график

Год обучения – 1 группа 1, 2 Педагог – Белодед А.С.

Месяц	№	Форма учебного занятия	Тема учебного занятия	Кол-во часов	Формы текущего контроля
Сентябрь	1	Лекция с элементами беседы и дискуссии	Организационное занятие.	2	Опрос
	2	Дискуссия, игра	Игры и приложения, как часть постиндустриального общества	2	Мониторинг вовлечённости в обсуждение
	3	Беседа	Интерактивные медиатехнологии в жизни современного человека	2	Оценка эссе на тему «Игры и другие интерактивные технологии в моей жизни»
	4	Дискуссия, практическая работа	Основные этапы создания видеоигр	2	Оценка плана игры
	5	Практическая работа, игра	Основные понятия из сюжета игры	2	Оценка практической работы
Октябрь	6	Беседа, мозговой штурм	Литературная основа видеоигры	2	Оценка истории игры
	7	Дискуссия, выполнение практического задания	Развитие сюжета и прогрессия персонажей в видеоиграх	2	Мониторинг уровня вовлечённости обучающихся в обсуждение сценария игры
	8	Игра, практическая работа	Геймплей	2	Оценка выполнения практического задания
	9	Групповая работа, выполнение практического задания	Логическая структура видеоигр	2	Оценка разработанных схем видеоигр
	10	Рольевые игры, самостоятельная работа	Функциональные элементы видеоигр	2	Мониторинг специальной терминологии в лексиконе обучающихся

	11	Беседа, презентация докладов	Классификация игр по жанру и их особенности	2	Проверка таблицы с жанрами и примерами
	12	Беседа, презентация докладов	Классификация игр по платформам	2	Оценка описания основных отличий в разработке игр для разных платформ
	13	Практическая работа	Определение темы, персонажей, идеи будущей игры	2	Проверка сформулированной темы, разработанных персонажей и идеи игры
	14	Игра, самостоятельная работа в группах	Написание литературного сценария игры	2	Оценка литературного сценария
Ноябрь	15	Деловая игра, самостоятельная работа	Описание игровых комнат	2	Проверка раскадровки игровых комнат
	16	Беседа, самооценка	Основы физики в играх	2	Опрос на усвоение нового материала
	17	Просмотр аудиовизуальных материалов, практическая работа	Использование графического редактора в разработке персонажей	2	Выполнение практических заданий в графическом редакторе
	18	Просмотр аудиовизуальных материалов, практическая работа	Разработка дизайна персонажей	2	Представление своих персонажей в графическом виде
	19	Самостоятельная работа, игра	Разработка простейших графических игровых элементов	2	Готовый пак графических элементов
	20	Выполнение практического задания	Создание сцены и выполнение действий с простейшими элементами	2	Разработка простейшего примера игры
	21	Интерактивная работа по сети	Принципы создания персонажей «под анимацию»	2	Создание примитивного персонажа
	22	Дискуссия, самостоятельная работа	Создание основных персонажей в графическом редакторе	2	Оценка продуктов творческой деятельности

Декабрь	23	Самостоятельная работа	Создание второстепенных персонажей в графическом редакторе	2	Собранный набор с изображениями персонажей
	24	Самостоятельная работа, беседа, самооценка	Подготовка персонажей для анимации	2	Собранный набор персонажей, готовых для анимации
	25	Практическая работа, саморегуляция	Анимация персонажей	2	Собранный набор персонажей, готовый для внедрения в игру
	26	Демонстрация, практическая работа	Понятие спрайта и основных элементов игры	2	Мониторинг на предмет использования профессиональной терминологии
	27	Демонстрация, практическая работа	Группы событий в конструировании игр	2	Мониторинг с целью оценки системности мышления обучающихся
	28	Демонстрация, практическая работа	Построение игровых комнат	2	Несколько разработанных игровых комнат с созданными ранее графическими элементами
	29	Выполнение практического задания step-by-step	Разработка фонов для игровых комнат	2	Разработанный набор фонов
	30	Самостоятельная работа	Разработка прочих элементов сцены	2	Разработанный набор элементов сцены
январь	31	Самостоятельная работа	VFX в видеоиграх	2	Мониторинг метапредметного опыта обучающихся
	32	Домашняя работа	Составление набора эффектов	2	Мониторинг метапредметного опыта обучающихся
	33	Домашняя работа	Создание плана игровых комнат	2	Оценка разработанного плана комнаты
	34	Демонстрация моделей,	Настройка параметров игровых комнат	2	Оценка возможности

		практические задания, работа в группах в локальной сети			ориентироваться в интерфейсе программы
	35	Работа в группах, выполнение практических заданий, беседа	Разработка интро, меню и прочих дополнительных окон для игры	2	Разработанное интро и меню
	36	Самостоятельная работа	Расположение основных не функциональных элементов в игровых комнатах	2	Оценка возможности выбора инструментов в соответствии с заданием
	37	Беседа, выполнение практических заданий	Проектирование иерархии игровых комнат	2	Разработанный план игровых комнат
	38	Самостоятельная работа, беседа	Расположение функциональных элементов в игровых комнатах	2	Оценка практической работы
февраль	39	Самостоятельная работа, беседа	Настройки физики	2	Мониторинг лексикона обучающихся на предмет специальных терминов
	40	Самостоятельная работа, самооценка, беседа	Присвоение действий и событий элементам игры	2	Оценка и обсуждение игры на этапе разработки
	41	Консультация, самостоятельная работа в группах	Осуществление взаимосвязи между элементами игры	2	Построение связей элементов
	42	Консультация, самостоятельная работа в группах	Разработка дополнительных игровых комнат	2	Мониторинг возможности самооценки
	43	Дискуссия, игра, самостоятельная работа	Объединение игровых комнат в соответствии со сценарием игры	2	Осуществление навигации между игровыми комнатами
	44	Консультация, самостоятельная работа, самооценка	Разработка текстовых полей и текстбоксов	2	Мониторинг личностного опыта обучающихся
	45	Консультация, самостоятельная работа	Подготовка приложения к компиляции	2	Оценка умения самостоятельно

					находить наиболее продуктивное решение
	46	Консультация, самостоятельная работа	Настройки экспорта проектов и компиляции в приложение	2	Предварительный игровой продукт
март	47	Консультация, самостоятельная работа	Сбор информации по игре	2	Оценка умения самостоятельно находить наиболее продуктивное решение
	48	Консультация, самостоятельная работа	Тестирование игры	2	Оценка качества игры
	49	Ролевые игры, самостоятельная работа	Поиск конфликтов, ошибок и их исправление	2	Обсуждение разработанной игры
	50	Консультация, самостоятельная работа	Обмен играми для тестирования	2	Мониторинг на предмет системности мышления
	51	Консультация, самостоятельная работа	Исправление ошибок по результатам тестирования	2	Оценка системного мышления
	52	Игра, дискуссия, практическая работа	Запись звуковых эффектов	2	Набор звуковых эффектов для игры
	53	Ролевые игры, работа в парах	Последнее тестирование игры	2	Мониторинг уровня взаимодействия между обучающимися
	54	Демонстрация, выполнение практических заданий	Финальная компиляция проекта	2	Готовый игровой продукт
	55	Самостоятельная работа, консультация	Описание игры, производство ролика, демонстрирующего её возможности, написание защитного слова	2	Готовность к защите
апрель	56	Просмотр аудиовизуальных материалов, выполнение практических заданий	Защита проекта	2	Просмотр работ, дисуссия
	57	Самостоятельная работа, консультация	Работа с прочими областями мультимедиа, где	2	Оценка выполнения практических

			возможно применение изученной технологии		заданий
	58	Просмотр аудиовизуальных материалов, выполнение практических заданий	Разработка интерактивной презентации	2	Обсуждение полученных презентаций
	59	Групповая работа, дискуссия, выполнение практических заданий	Разработка электронного учебного пособия по выбранному предмету	2	Мониторинг усвоения информации из предыдущих тем
	60	Ролевые игры, групповая работа, дискуссия, выполнение практических заданий	Сбор материала к учебному пособию	2	Мониторинг самостоятельности обучающихся в поиске информации
	61	Демонстрация, практическая работа	Разработка навигации между элементами учебного пособия	2	Обсуждение электронных разработанных пособий
	62	Дискуссия, выполнение практического задания	Коррекция разрешения игры	2	Мониторинг успешности выполнения самостоятельной практической работы
	63	Самостоятельная работа, консультация	Адаптация геймплея для мобильных устройств	2	Разработанный геймплей под выбранную мобильную платформу
	64	Самостоятельная работа, консультация	Оптимизация графического игрового контента	2	Мониторинг усвоения информации из предыдущих тем
май	65	Защита проекта, самооценка	Предварительная компиляция игры для мобильного устройства	2	Мониторинг на предмет развитости кругозора обучающихся
	66	Самостоятельная работа, консультация	Самостоятельный поиск ошибок в игре	2	Мониторинг усвоения информации из предыдущих тем
	67	Самостоятельная работа, консультация	Тестирование игры на смартфонах и планшетах	2	Оценка умения поиска информации в соответствии с задачей
	68	Самостоятельная работа, консультация	Исправление ошибок, выявленных во время тестирования	2	Мониторинг усвоения информации из предыдущих тем

	69	Демонстрация, самостоятельная работа, консультация, самооценка	Итоговая компиляция игры для мобильных устройств.	2	Оценка переноса игры на мобильные устройства
	70	Самостоятельная работа, консультация, работа в группах	Публикация игр на онлайн платформах.	2	Мониторинг вовлечённости в сферу компьютерных технологий
	71	Просмотр аудиовизуальных материалов, самостоятельная работа	Основы маркетинга игр.	2	Мониторинг на предмет развитости кругозора обучающихся
	72	Беседа, дискуссия	Дискуссия «Что изменилось в сфере компьютерных технологий за год?»	2	Оценка метапредметных и личностных качеств обучающихся, их кругозора
			<b>ИТОГО</b>	<b>144</b>	

**Год обучения – 2 группа 3 Педагог –Белодед А.С.**

<b>Месяц</b>	<b>№</b>	<b>Форма учебного занятия</b>	<b>Тема учебного занятия</b>	<b>Кол-во часов</b>	<b>Формы текущего контроля</b>
<b>Сентябрь</b>	1	Лекция с элементами беседы и дискуссии	Организационное занятие	2	Опрос
	2	Дискуссия, игра	Определение базовых понятий в 3D играх	2	Мониторинг вовлечённости в обсуждение
	3	Беседа, просмотр аудиовизуальных материалов	Обзор и анализ 3D игр	2	Оценка кругозора обучающихся в сфере IT
	4	Дискуссия, практическая работа	Общие сведения о Blender	2	Мониторинг уровня понимания обучающихся о дальнейшей деятельности
	5	Практическая работа, игра	Интерфейс программы и настройки	2	Оценка практической работы
<b>Октябрь</b>	6	Практическая работа, групповая работа	Создание сцен из примитивов	2	Оценка взаимодействия в группах
	7	Дискуссия, выполнение практического задания	Основные операции с объектами	2	Мониторинг уровня вовлечённости обучающихся в обсуждение
	8	Игра, практическая работа	Работа с деформаторами	2	Оценка выполнения практического задания
	9	Групповая работа, выполнение практического задания	Инструменты трансформации и их свойства	2	Оценка понимания 3d механики
	10	Групповая работа, выполнение практического задания	Основы полигонального моделирования	2	Мониторинг объёмного видения обучающихся
	11	Просмотр аудиовизуальных материалов, практическая работа	Основные техники моделирования полигональных объектов	2	Опрос на усвоение нового материала

	12	Беседа, презентация докладов	Основы 3D анимации	2	Оценка умения презентации докладов и поиска информации
	13	Практическая работа	Работа с временной шкалой	2	Мониторинг сформированности чувства времени
	14	Игра, самостоятельная работа в группах	Анимация простых сцен	2	Мониторинг сформированности чувства времени
Ноябрь	15	Практическая работа, самооценка	Основные способы контроля в BGE	2	Мониторинг системности мышления обучающихся
	16	Практическая работа	Обзор игр на BGE	2	Оценка выполнения практических заданий
	17	Просмотр аудиовизуальных материалов, практическая работа	Интерфейс записи алгоритмов	2	Оценка выполнения практических заданий в Blender
	18	Просмотр аудиовизуальных материалов, практическая работа	Ввод и вывод данных	2	Мониторинг сформированности системного мышления
	19	Самостоятельная работа, игра	Типы данных и взаимодействие	2	Мониторинг расположенности к логическим операциям
	20	Выполнение практического задания	Использование Python Script в BGE	2	Разработка простейшего примера игры
	21	Интерактивная работа по сети	Определение темы, идеи, персонажей будущей игры	2	Оценка амбиций обучающихся к дальнейшему обучению
	22	Дискуссия, самостоятельная работа	Обсуждение игрового сценария	2	Оценка литературного сценария игры
Декабрь	23	Самостоятельная работа	Написание сценария игры	2	Оценка продуктов творческой деятельности

	24	Самостоятельная работа, беседа, самооценка	Разработка персонажей	2	Собранный набор персонажей, готовых для анимации
	25	Практическая работа, саморегуляция	Разработка окружения	2	Собранный набор элементов окружения, готовый для внедрения в игру
	26	Демонстрация, практическая работа	Моделирование lowpoly фигуры человека	2	Мониторинг на предмет использования профессиональной терминологии
	27	Демонстрация, практическая работа	Моделирование второстепенных персонажей	2	Мониторинг с целью оценки системности мышления обучающихся
	28	Демонстрация, практическая работа	Ретопология lowpoly	2	Мониторинг усвоения материала
	29	Выполнение практического задания step-by-step	Работа с UV развёрткой	2	Разработанный набор текстур
	30	Самостоятельная работа	Текстурирование персонажей	2	Мониторинг уровня трёхмерного воображения
январь	31	Работа в группах, выполнение практических заданий, беседа	Создание циклов действий главного персонажа	2	Мониторинг уровня системности мышления обучающихся
	32	Самостоятельная работа	Тестирование поведения персонажа	2	Оценка самостоятельности
	33	Самостоятельная работа	Создание циклов движений второстепенных персонажей	2	Оценка возможности выбора инструментов в соответствии с заданием
	34	Беседа, выполнение практических заданий	Создание карты игрового мира	2	Разработанный план игровых комнат
	35	Самостоятельная работа, беседа	Тестовое построение игровых комнат	2	Оценка практической работы

	36	Самостоятельная работа, беседа	Моделирование предметов окружения	2	Мониторинг лексикона обучающихся на предмет специальных терминов
	37	Самостоятельная работа, самооценка, беседа	Моделирование предметов окружения	2	Оценка и обсуждение игры на этапе разработки
	38	Самостоятельная работа	Моделирование архитектурных объектов	2	Мониторинг метапредметного опыта обучающихся
февраль	39	Консультация, самостоятельная работа в группах	Моделирование ландшафта	2	Построение связей элементов
	40	Консультация, самостоятельная работа в группах	UV развёртка объектов	2	Мониторинг возможности самооценки
	41	Дискуссия, игра, самостоятельная работа	Текстурирование окружения	2	Осуществление навигации между игровыми комнатами
	42	Консультация, самостоятельная работа, самооценка	Экспорт моделей окружения	2	Мониторинг личного опыта обучающихся
	43	Консультация, самостоятельная работа	Создание игровых комнат	2	Оценка умения самостоятельно находить наиболее продуктивное решение
	44	Консультация, самостоятельная работа	Импорт окружения	2	Предварительный игровой продукт
	45	Консультация, самостоятельная работа	Тестирование игровых комнат	2	Оценка коммуникации в группах
	46	Консультация, самостоятельная работа	Расстановка объектов в игровых комнатах	2	Проверка домашнего задания, оценка качества игры
март	47	Игра, самостоятельная работа	Работа со светом	2	Оценка визуального мышления обучающихся

	48	Консультация, самостоятельная работа	Импорт и расстановка персонажей	2	Мониторинг на предмет системности мышления
	49	Консультация, самостоятельная работа	Анализ 3D моделей	2	Мониторинг на предмет системности мышления
	50	Демонстрация, самостоятельная работа	Работа с камерами	2	Опрос на усвоение нового материала
	51	Игра, дискуссия, практическая работа	Расстановка освещения	2	Оценка визуального мышления обучающихся
	52	Игра, работа в парах	Создание точек обзора	2	Мониторинг уровня взаимодействия между обучающимися
	53	Демонстрация, выполнение практических заданий	Настройка цепочки логических блоков	2	Мониторинг уровня системности мышления
	54	Самостоятельная работа, консультация	Распределение событий в BGE	2	Мониторинг умения производить логические операции
	55	Просмотр аудиовизуальных материалов, выполнение практических заданий	Средства управления мышью и клавиатурой	2	Мониторинг умения производить логические операции
апрель	56	Самостоятельная работа, консультация	Создание физических моделей	2	Оценка выполнения практических заданий
	57	Просмотр аудиовизуальных материалов, выполнение практических заданий, презентация материала	Управление столкновениями	2	Обсуждение полученных презентаций
	58	Групповая работа, дискуссия, выполнение практических заданий	Управление взаимодействием	2	Мониторинг усвоения информации из предыдущих тем
	59	Рольевые игры, групповая работа, дискуссия, выполнение практических заданий	Настройки компиляции	2	Мониторинг самостоятельности обучающихся в поиске информации

	60	Демонстрация, практическая работа	Компиляция в приложение	2	Мониторинг уровня самостоятельности обучающихся в принятии решений	
	61	Дискуссия, выполнение практического задания	Тестирование игр	2	Мониторинг успешности выполнения самостоятельной практической работы	
	62	Самостоятельная работа, консультация	Обмен играми для тестирования	2	Мониторинг уровня взаимодействия обучающихся с членами группы	
	63	Самостоятельная работа, консультация	Обсуждение ошибок	2	Мониторинг усвоения информации из предыдущих тем	
	64	Самостоятельная работа, консультация	Тестирование игр	2	Мониторинг усвоения информации из предыдущих тем	
	май	65	Самостоятельная работа, консультация	Исправление ошибок	2	Мониторинг усвоения информации из предыдущих тем
		66	Самостоятельная работа, консультация	Импорт звука	2	Оценка умения поиска информации в соответствии с задачей
		67	Демонстрация, самостоятельная работа, консультация, самооценка	Программирование звука	2	Мониторинг умения производить логические операции
		68	Самостоятельная работа, консультация, работа в группах	Доработка приложения	2	Мониторинг вовлечённости в сферу компьютерных технологий
		69	Просмотр аудиовизуальных материалов, самостоятельная работа	Подготовка к компиляции	2	Мониторинг на предмет развитости кругозора обучающихся
70		Беседа, дискуссия	Итоговая компиляция игры	2	Оценка метапредметных и личностных качеств обучающихся, их кругозора	

	71	Защита проекта	Правила защиты проекта	2	Оценка метрапредметных и личностных качеств обучающихся, их кругозора
	72	Дискуссия	Обсуждение результатов обучения и планов на будущее	2	Оценка уровня сформированности саморефлексии
			<b>ИТОГО</b>	<b>144</b>	

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН  
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

**СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП**

Сертификат 181713744333387461230331213761435072100037620618

Владелец Гагауз Артём Григорьевич

Действителен с 11.09.2024 по 11.09.2025